

Amon Darkheart
Human Warlock — Destruction **8 HONOR**

Shadow Bolt
4 3 6 (Shadow)
CRIT : Le défenseur épuise une de ses cartes Barre d'Action.

Life Tap (instant)
Infliger 1 dégât à Amon → Amon paye 1 de moins pour sa prochaine action du tour. (Payer un minimum de 1 pour cette action.) Life Tap ne peut être utilisé qu'une fois par tour.

ARMOR 1
RESIST 3
HEALTH 10

He'll cut off his nose to smite his enemies.

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Boris Brightbeard
Dwarf Priest — Holy **5 HONOR**

Arcane Wand of Sylvanaar
3 2 5 (Arcane)
CRIT : Infliger 1 dégât à tous les ennemis adjacents. Soigner 1 dégât à Boris et à tous les alliés adjacents.

Dispel
2 2 → Enlever un buff, un debuff, ou un jeton du personnage ciblé.

ARMOR 1
RESIST 3
HEALTH 7

"A good stout will do as much for ye as a flash heal, lad."

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Dizdemona
Gnome Warlock — Affliction **6 HONOR**

Drain Life
3 4 5 (Shadow)
CRIT : Soigner 1 dégât Dizdemona pour chaque dégât infligé au défenseur lors de cette attaque.

Grim Reach Les cartes Affliction de Dizdemona ont +1 jusqu'à un maximum de 4.

ARMOR 1
RESIST 2
HEALTH 8

"A gnome's reach should exceed her grasp. And I do that in spades!"

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Dralor
Human Rogue — Subtlety **8 HONOR**

Iblis, Blade of the Fallen Seraph
2 1 4 (Melee)
CRIT : Dégâts +1.

Hemorrhage Si une attaque devait infliger des dégâts à un ennemi adjacent à Dralor, elle inflige ces dégâts +1 à la place.

Stealth Au début du tour de ce personnage, s'il n'y a pas d'ennemi adjacent, il a +1 et les ennemis ne peuvent pas réagir tant qu'il a cette capacité et qu'il ne s'est pas déplacé de plus d'une case ce tour-ci.

ARMOR 2
RESIST 3
HEALTH 7

Once you notice the bleeding, it's already too late.

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Elendril
Night Elf Hunter — Marksmanship **7 HONOR**

Wrathtide Longbow
3 2-4 5 (Ranged)
CRIT : Faire une attaque 3 (Ranged) contre le défenseur.

Trueshot Aura Les résultats d'attaque de 3 sont des réussites quand Elendril et ses alliés adjacents attaquent.

ARMOR 3
RESIST 1
HEALTH 7

"My role is not to lead the charge, but to call the shots."

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Fillet, Kneecapper Extraordinaire
Gnome Warrior — Fury **8 HONOR**

Cru'lorukh, Edge of Chaos
2 1 3 (Melee)
Après cette attaque, poser un jeton +1 sur Fillet.
CRIT : Dégâts +1.

Enrage Quand une attaque fait un critique (crit) contre Fillet, poser sur lui un jeton +1.

Rage Depletion A la fin du tour de Fillet, lui enlever un jeton +1 s'il n'a pas attaqué ce tour-ci.

ARMOR 3
RESIST 1
HEALTH 10

"Now you've just made me mad!"

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Graccus
Human Paladin — Protection **7 HONOR**

Quel'Serrar
3 1 4 (Melee)
CRIT : Ajouter 1 au défenseur.

Blessing of Sacrifice Quand un allié adjacent devrait recevoir des dégâts dus à une attaque, infliger les 2 premiers dégâts à Graccus à la place.

ARMOR 4
RESIST 2
HEALTH 9

"The Light blesses us to trade ourselves for our friends."

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Grumpherys
Dwarf Hunter — Beast Mastery **5 HONOR**

Grand Marshal's Hand Cannon
1 2-4 2 (Ranged)
CRIT : Dégâts +1.

Ferocious Inspiration Grumpherys a +1 quand il attaque un ennemi adjacent à son familier.

ARMOR 2
RESIST 1
HEALTH 6

"Locked and loaded!"

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

High Priestess Tyrande Whisperwind
Night Elf Priest — Discipline **10 HONOR**

Bow of Elune
3 4 6 (Ranged)
CRIT : Soigner 1 dégât sur chaque allié (y compris ce personnage).

Leader of the Night Elves Les alliés « Night Elf » (y compris ce personnage) ignorent les pénalités de mouvement dues au terrain.

Legendary Rapporte le double de VP lorsqu'elle est détruite. Vous ne pouvez pas jouer plus d'un personnage « legendary ».

ARMOR 1
RESIST 2
HEALTH 11

"The goddess is my shield."

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Highlord Bolvar Fordragon
Human Paladin — Retribution **10** HONOR

Blade of Vengeance
3 ⚔ 1 ⚔ 5 (Melee)
CRIT : Dégâts +X, où X est égal aux dégâts sur un autre allié.

ARMOR 4
RESIST 2
HEALTH 11

Consecration À la fin des tics 5/10, infliger 1 dégât à chaque ennemi adjacent.

Legendary Rapporte le double de VP lorsqu'il est détruit. Vous ne pouvez pas jouer plus d'un personnage « legendary ».

"Your villainy will be repaid in full."

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Irana
Draenei Mage — Arcane **7** HONOR

Arcane Bolt
4 ⚡ 3 ⚡ 8 (Arcane)
CRIT : Irana se téléporte jusqu'à 2 cases.

ARMOR 1
RESIST 3
HEALTH 6

Arcane Brilliance À la fin du tic 5, redresser une carte Barre d'Action.

"Irana's incantations are both complex and deadly."

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Leeroy Jenkins
Human Paladin — Retribution **7** HONOR

Blackhand Doomsaw
4 ⚔ 1 ⚔ 6 (Melee)
CRIT : « Au moins, j'ai du poulet ! »

ARMOR 3
RESIST 2
HEALTH 8

Leeroy's Battle Cry
Dire « Leeeerrrooooooyy Jeeennnnkinns !! » ♦ Leeroy a ⚔ +1 et mouvement +1 pour ce tour. Tous les autres alliés subissent 1 dégât.

"It's not my fault."

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Litorl Frostburn
Human Mage — Frost **6** HONOR

Frostbolt
3 ⚡ 3 ⚡ 6 (Frost)
CRIT : Poser un jeton mouvement -1 sur le défenseur. Enlever ce jeton à la fin du tic 5/10.

ARMOR 1
RESIST 2
HEALTH 5

Frost Armor Si un attaquant obtient un ou plusieurs 1 quand il attaque Litorl, ajouter 1 ⚡ à cet attaquant.

"The only thing that warms her heart is victory."

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Lorlai Risingmoon
Night Elf Priest — Holy **6** HONOR

Starshards
4 ⚡ 2 ⚡ 6 (Arcane)
CRIT : Poser un jeton ⚡ +1 ou ⚡ +1 sur Lorlai.

ARMOR 1
RESIST 3
HEALTH 7

Heal
3 ⚡ 3 ⚡ 3
CRIT : Enlever un debuff de la cible.

"Health, wellness, and bounty be with you in your journeys."

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Moonshadow
Night Elf Druid — Restoration **5** HONOR

Starfire
3 ⚡ 2 ⚡ 5 (Arcane)
CRIT : Redresser 1 des cartes Barre d'Action de Moonshadow.

ARMOR 2
RESIST 2
HEALTH 7

Elune's Blessing À la fin des tics 5/10, soigner 1 dégât de Moonshadow et d'un allié adjacent.

"Cenarius blesses me with his power. I bring creation to destruction."

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Namrah
Human Priest — Shadow **8** HONOR

Mind Flay
3 ⚡ 2 ⚡ 5 (Shadow)
CRIT : Le défenseur épuise 1 de ses cartes Barre d'Action.

ARMOR 1
RESIST 3
HEALTH 7

Vampiric Embrace Quand Namrah inflige des dégâts d'ombre (*shadow*) lors d'une attaque, soigner 1 dégât de Namrah et de tous les alliés adjacents.

"To have a true understanding of faith, you must know both its light and dark sides."

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Nathressa Darkstrider
Night Elf Rogue — Subtlety **7** HONOR

Ancient Qiraji Ripper
2 ⚡ 1 ⚡ 5 (Melee)
CRIT : Nathressa peut se déplacer d'une case.

ARMOR 2
RESIST 2
HEALTH 7

Shadow Step Quand Nathressa apparaît la première fois dans la partie, au lieu de se déplacer, elle peut se téléporter sur une case adjacente à un ennemi sans perdre sa furtivité (*Stealth*).

Stealth Au début du tour de ce personnage, s'il n'y a pas d'ennemi adjacent, il a ⚔ +1 et les ennemis ne peuvent pas réagir tant qu'il a cette capacité et qu'il ne s'est pas déplacé de plus d'une case ce tour.

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Phadalus the Enlightened
Draenei Shaman — Restoration **6** HONOR

Gavel of Unearthed Secrets
3 ⚡ 1 ⚡ 5 (Melee)
CRIT : Soigner 1 dégât de Phadalus ou d'un allié adjacent.

ARMOR 3
RESIST 2
HEALTH 8

Lightning Bolt
4 ⚡ 3 ⚡ 6 (Nature)
CRIT : Faire une attaque ⚡ 4 (Nature) contre un second ennemi situé dans une zone de ⚡ 2 du défenseur.

"We must help our Alliance brothers when we can, for we share a common goal in protecting our home."

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Roria
Draenei Warrior — Arms **5 HONOR**

Gladiator's Decapitator
3 ⚔ 1 ⚔ 5 (Melee)
CRIT : Poser un jeton -1 sur le défenseur.

ARMOR 3
RESIST 1
HEALTH 8

Anticipation Roria a +1 quand un ennemi non adjacent à elle l'attaque.

Protector Si un allié adjacent devait être attaqué par un ennemi qui ne lui soit pas adjacent, Roria peut devenir le défenseur à sa place.

"Allow my axe to free you of your worldly bonds."

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Ruby Gemsparkle
Gnome Mage — Arcane **5 HONOR**

Arcane Blast
3 ⚔ 3 ⚔ 6 (Arcane)
CRIT : Dégâts +1.

ARMOR 1
RESIST 3
HEALTH 5

"Adventuring is great and all, but gems... that's why you go adventuring!"

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Savin Lightguard
Dwarf Paladin — Retribution **8 HONOR**

Grand Marshal's Demolisher
4 ⚔ 1 ⚔ 7 (Melee)
CRIT : Dégâts +X, où X est égal au nombre d'alliés blessés. (Ce personnage y compris.)

ARMOR 3
RESIST 3
HEALTH 8

Blessing of Wisdom Chaque allié adjacent peut payer 1 de moins pour faire une attaque. (Payer un minimum de 1 pour cette attaque.) S'il le fait, ajouter aussi 1 à Savin.

"Only the Light can turn vengeance into justice."

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Timmo Shadestep
Gnome Rogue — Assassination **4 HONOR**

Perdition's Blade
2 ⚔ 1 ⚔ 3 (Melee)
CRIT : Dégâts +2.

ARMOR 1
RESIST 2
HEALTH 6

Malice Les résultats de 9 de jets de dés de Timmo sont considérés comme des lors qu'il attaque.

Stealth Au début du tour de ce personnage, s'il n'y a pas d'ennemi adjacent, il a +1 et les ennemis ne peuvent pas réagir tant qu'il a cette capacité et qu'il ne s'est pas déplacé de plus d'une case ce tour.

"Your death will go unnoticed, just like my presence."

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Victoria Jatón
Human Warrior — Arms **4 HONOR**

Dark Edge of Insanity
3 ⚔ 1 ⚔ 4 (Melee)
CRIT : Victoria peut déplacer le défenseur d'une case.

ARMOR 3
RESIST 1
HEALTH 9

Taunt Si un ennemi adjacent attaque, il doit cibler un personnage ennemi avec Provocation (Taunt), si possible.

"I'm twice the man you are!"

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Vindicator Hodoon
Draenei Paladin — Holy **6 HONOR**

Hammer of the Naaru
3 ⚔ 1 ⚔ 4 (Melee)
CRIT : Faire une attaque 4 (Holy) contre le défenseur.

ARMOR 4
RESIST 2
HEALTH 8

Devotion Aura Les alliés adjacents ont +1.

"The Light is a tremendous ally and a terrifying enemy."

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Aleyah Dawnborn
Blood Elf Paladin — Holy **6** HONOR

Claymore of Unholy Might
4 ⚔ 1 ⚔ 5 (Melee)
CRIT : Soigner 1 dégât d'Aleyah ou de l'allié adjacent ciblé.

Blessing of Sacrifice Quand un allié adjacent devrait recevoir des dégâts dus à une attaque, infliger les 2 premiers dégâts à Aleyah à la place.

ARMOR 4
RESIST 2
HEALTH 8

"My sacrifice won't be in vain. Your debt shall be repaid."

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Amalar Ironhoof
Tauren Warrior — Fury **7** HONOR

Annihilator
3 ⚔ 1 ⚔ 6 (Melee)
CRIT : Mettre un jeton Blessure sur le Défenseur. Un personnage avec un jeton Blessure ne peut plus être soigné.

Berserker Rage Les ennemis ne peuvent pas déplacer Amalar ou augmenter son horloge personnelle. Si Amalar devait infliger ou subir des dégâts, il subit ou inflige ses dégâts +1 à la place.

ARMOR 4
RESIST 1
HEALTH 10

"I'd steer clear of a confrontation if you like breathing."

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Azarak Wolfsblood
Orc Hunter — Survival **5** HONOR

Barb of the Sand Reaver
3 ⚔ 2-4 ⚔ 5 (Ranged)
CRIT : Poser un jeton mouvement -1 sur le défenseur. Enlever ce jeton à la fin du tic 5/10.

Raptor Strike
2 ⚔ 1 ⚔ 3
CRIT : Azarak peut se téléporter d'une case.

ARMOR 3
RESIST 1
HEALTH 7

"If you cannot get past my arrows, then you don't deserve to swing a blade at me."

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Celenias Firemane
Blood Elf Hunter — Marksmanship **4** HONOR

Sunfury Bow of the Phoenix
2 ⚔ 2-4 ⚔ 3 (Ranged)
CRIT : Poser un jeton +1 sur Celenias. Enlever ce jeton à la fin du tic 5/10.

Stealth Au début du tour de ce personnage, s'il n'y a pas d'ennemi adjacent, il a +1 et les ennemis ne peuvent pas réagir tant qu'il a cette capacité et qu'il ne s'est pas déplacé de plus d'une case ce tour.

ARMOR 2
RESIST 1
HEALTH 6

"The Farstriders are dedicated to banishing the Scourge from our home."

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Daelas Firewing
Blood Elf Mage — Fire **7** HONOR

Pyroblast
5 ⚔ 3 ⚔ 10 (Fire)
CRIT : Dégâts +1.

Stealth Au début du tour de ce personnage, s'il n'y a pas d'ennemi adjacent, il a +1 et les ennemis ne peuvent pas réagir tant qu'il a cette capacité et qu'il ne s'est pas déplacé de plus d'une case ce tour.

ARMOR 1
RESIST 2
HEALTH 5

"You shall burn before the fury of the sin'dorei!"

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Delyn Darksun
Blood Elf Rogue — Subtlety **5** HONOR

Illidari-Bane Dagger
2 ⚔ 1 ⚔ 4 (Melee)
CRIT : Poser un jeton -1 sur le défenseur.

Stealth Au début du tour de ce personnage, s'il n'y a pas d'ennemi adjacent, il a +1 et les ennemis ne peuvent pas réagir tant qu'il a cette capacité et qu'il ne s'est pas déplacé de plus d'une case ce tour.

ARMOR 2
RESIST 2
HEALTH 6

"My blades will be the first—and last—you see of me."

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Gorebelly
Orc Warrior — Arms **6** HONOR

Drake Talon Cleaver
3 ⚔ 1 ⚔ 6 (Melee)
CRIT : Dégâts +1.

Taunt Si un ennemi adjacent attaque, il doit cibler un personnage ennemi avec Provocation (*Taunt*), si possible.

ARMOR 3
RESIST 1
HEALTH 9

Axe, and ye shall receive.

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Haruka Skycaller
Orc Shaman — Enhancement **8** HONOR

Ancient Hakkari Manslayer
3 ⚔ 1 ⚔ 6 (Melee)
CRIT : Haruka peut payer 0 pour utiliser Flame Shock immédiatement.

Flame Shock
2 ⚔ 2 ⚔ 4 (Fire)
CRIT : Dégâts +1.

ARMOR 3
RESIST 3
HEALTH 8

"The spirits constantly speak to us. Our job is to listen."

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Ji'an
Troll Rogue — Combat **7** HONOR

The Cruel Hand of Timmy
2 ⚔ 1 ⚔ 5 (Melee)
CRIT : Faire une attaque 3 (Melee) contre le défenseur.

Regeneration À la fin des tics 5/10, soigner 1 dégât de chaque allié Troll (y compris ce personnage).

ARMOR 3
RESIST 2
HEALTH 7

"Don't be angerin' de Darkspear, mon. Dey send people like me to take care o' dem wabo do."

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Kayleitha
Forsaken Rogue — Subtlety **6** HONOR

Alcor's Sunrazor
3 ⚔ 1 ⚔ 5 (Melee)
CRIT : Dégâts +1.

Evasive Les ennemis ne peuvent pas cibler Kayleitha si elle n'a pas d'ennemi adjacent.

Stealth Au début du tour de ce personnage, s'il n'y a pas d'ennemi adjacent, il a \uparrow +1 et les ennemis ne peuvent pas réagir tant qu'il a cette capacité et qu'il ne s'est pas déplacé de plus d'une case ce tour.

"Poison is a girl's best friend."

ARMOR 1
RESIST 3
HEALTH 7

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Lotherin
Blood Elf Priest — Holy **5** HONOR

Gladiator's Touch of Defeat
2 ⚔ 2 ⚔ 4 (Fire)
CRIT : Infliger 1 dégât à tous les ennemis adjacents, et soigner 1 dégât de Lotherin et de tous les alliés adjacents.

Heal
3 ⚔ 3 ⚔ 3
CRIT : Soigner 1 dégât supplémentaire.

"I restore your life at my cobim, not yours."

ARMOR 1
RESIST 2
HEALTH 6

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Magstrix Kiala
Blood Elf Warlock — Affliction **6** HONOR

Shadow Bolt
4 ⚔ 3 ⚔ 6 (Shadow)
CRIT : Kiala peut immédiatement jouer 1 des ses cartes debuff avec un coût de \uparrow 2 ou moins sans payer ce coût, en ciblant le défenseur.

Fear
2 ⚔ 3 ⚔ 5 (Shadow)
Pour chaque dégât que devrait infliger cette attaque, déplacer le défenseur d'une case en s'éloignant de Kiala à la place.

"Flee or die. Either way, I will bear you scream."

ARMOR 1
RESIST 4
HEALTH 9

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Mojo Mender Ja'nah
Troll Priest — Holy **4** HONOR

Blue Diamond Witchwand
3 ⚔ 2 ⚔ 4 (Shadow)
CRIT : Soigner 2 dégâts de l'allié ciblé dans une zone de \uparrow 2. (Ce personnage est considéré comme un allié)

Mass Dispel
3 ⚔ 2 ⚔ Ja'nah peut enlever un buff, un debuff ou un jeton du personnage ciblé et jusqu'à 2 personnages adjacent à celui-ci.

"We trolls been practicin' voodoo for a long time, mon."

ARMOR 1
RESIST 2
HEALTH 6

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Mojo Shaper Ojo'mon
Troll Shaman — Restoration **4** HONOR

Jin'do's Hexxer
4 ⚔ 1 ⚔ 6 (Melee)
CRIT : Soigner 2 dégâts de l'allié ciblé dans une zone de \uparrow 2. (Ce personnage est considéré comme un allié)

"Joo be mistaken to tink your mojo be a match for Ojo, mon."

ARMOR 2
RESIST 2
HEALTH 7

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Morganis Blackvein
Forsaken Mage — Frost **6** HONOR

Frostbolt
3 ⚔ 3 ⚔ 7 (Frost)
CRIT : Redresser une des cartes Barre d'Action de Morganis.

Mana Shield Si Morganis devait prendre des dégâts, il peut épuiser 1 de ses cartes Barre d'Action pour éviter 1 dégât.

"Undeath affords me more time to delve into the secrets of magic."

ARMOR 1
RESIST 1
HEALTH 5

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Omedus the Punisher
Forsaken Priest — Shadow **7** HONOR

Mind Spike
4 ⚔ 2 ⚔ 7 (Shadow)
CRIT : Dégâts +2. Si le défenseur survit à cette attaque, infliger 2 dégâts à Omedus.

Touch of Weakness Quand Omedus est attaqué, l'attaquant relance 1 de ses succès.

Lost in Shadow Omedus ne peut pas jouer de cartes sacrées (Holy).

"Fair? See a holy priest if you want fair."

ARMOR 1
RESIST 2
HEALTH 7

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Ona Skycast
Tauren Hunter — Marksmanship **8** HONOR

Ashjre'thul, Crossbow of Smiting
3 ⚔ 2-4 ⚔ 6 (Ranged)
CRIT : Déplacer le défenseur d'une case en l'éloignant d'Ona.

Aspect of the Pack Au début du tour de chaque allié (y compris ce personnage), celui-ci peut épuiser 1 de ses cartes Barre d'Action. S'il le fait, il a un mouvement +1 pour ce tour.

"Catch your quarry by surprise, and the victory will be all the sweeter."

ARMOR 2
RESIST 1
HEALTH 8

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Radak Doombringer
Orc Warlock — Demonology **7** HONOR

Dark Flame
2 ⚔ 3 ⚔ 4 (Fire)
CRIT : Radak peut infliger 1 dégât supplémentaire au défenseur et à chacun de ses alliés adjacents. S'il le fait Radak subit 1 dégât.

Soul Link Si Radak devait prendre des dégâts, le premier dégât est infligé à son familial à la place.

"If only mortals were as easy to command as my minions."

ARMOR 1
RESIST 3
HEALTH 9

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Ta'zo
Troll Mage — Fire **8** HONOR

Scorch
2 3 5 (Fire)
CRIT : Dégâts +1.

ARMOR 1
RESIST 2
HEALTH 5

Impact Quand Ta'zo fait un critique (*crit*) avec une attaque (Fire), ajouter 1 au défenseur.

"I like me enemies like I like me food, mon: deep-fried and deboned."

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Thangal
Tauren Druid — Feral **8** HONOR

Wrath
2 2 4 (Nature)
CRIT : Soigner 1 dégât à Thangal et à tous les alliés adjacents.

ARMOR 2
RESIST 2
HEALTH 8

Gift of the Wild Thangal et les alliés adjacents peuvent relancer 1 dé à chaque lancer de dés. (*Relancer une seule fois par évènement.*)

"Nature endures. Our roars shall leave no mark upon her."

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Varimathras
Nathrezim Warlock — Affliction **10** HONOR

Shadow Bolt Volley
3 3 5 (Shadow)
CRIT : Infliger 2 dégâts à tous les personnages en jeu.

ARMOR 2
RESIST 2
HEALTH 11

Vampiric Aura Quand un allié dans un rayon de 2 (y compris ce personnage) inflige des dégâts lors d'une attaque, soigner 1 dégât de cet allié.

Legendary Rapporte le double de VP lorsqu'il est détruit. Vous ne pouvez pas jouer plus d'un personnage « legendary ».

"Vanquish the weak!"

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Warchief Thrall
Orc Shaman — Elemental **10** HONOR

The Doomhammer
4 1 9 (Melee)
CRIT : Enlever 1 à Thrall.

ARMOR 3
RESIST 1
HEALTH 12

For the Horde! Les autres alliés adjacents ont +1.

Legendary Rapporte le double de VP lorsqu'il est détruit. Vous ne pouvez pas jouer plus d'un personnage « legendary ».

"I will lie down for no one!"

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Wilton Thorne
Forsaken Warrior — Protection **4** HONOR

Widow's Remorse
2 2 1 3 (Melee)
CRIT : Poser un jeton -1 sur le défenseur.

ARMOR 3
RESIST 2
HEALTH 8

Protector Si un allié adjacent devait être attaqué par un ennemi qui ne lui soit pas adjacent, Wilton peut devenir le défenseur à sa place.

"Everything I touch rots away, be it friend or foe."

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Zomm Hopeslayer
Orc Rogue — Assassination **8** HONOR

Dagger of Veiled Shadows
1 1 3 (Melee)
CRIT : Zomm peut se déplacer d'une case.

ARMOR 2
RESIST 3
HEALTH 7

Preparation Zomm peut avoir une carte supplémentaire dans sa Barre d'Action.

Stealth Au début du tour de ce personnage, s'il n'y a pas d'ennemi adjacent, il a +1 et les ennemis ne peuvent pas réagir tant qu'il a cette capacité et qu'il ne s'est pas déplacé de plus d'une case ce tour.

"Ambition, dreams, and passion all meet their end at Zomm's blade."

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Archmage Arugal
Human Mage — Arcane **10**
HONOR

Void Bolt
3 3 7 (Shadow)
CRIT : Arugal peut ajouter 2 à tous les personnages (y compris les personnages morts).

Teleportation Si Arugal devait se déplacer, il se téléporte jusqu'à 3 cases à la place.

Legendary Rapporte le double de VP lorsqu'il est détruit. Vous ne pouvez pas jouer plus d'un personnage « legendary ».

ARMOR 1
RESIST 3
HEALTH 8

"Another falls!"

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Bleakheart Hellcaller
Demon Warlock — Destruction **7**
HONOR

Hellstrike
3 3 5 (Fire)
CRIT : Heart Murmur se déclenche immédiatement.

Heart Murmur À la fin des tics 5/10, lancer 1 dé pour chaque ennemi adjacent. Si le résultat est un succès, ajouter 1 à l'ennemi correspondant.

ARMOR 3
RESIST 2
HEALTH 8

"Your pulse betrays your presence! How delightful its quickening beat sounds..."

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Blindlight Murloc
Sea Creature Murloc Mage **4**
HONOR

Destructive Gurgle
4 3 6 (Frost)
CRIT : Le défenseur épuise 1 de ses cartes Barre d'Action.

Blindsight Blindlight Murloc et les créatures marines (Sea Creature) alliées adjacentes ignorent les ennemis pour déterminer les lignes de vue (LOS).

ARMOR 2
RESIST 1
HEALTH 5

Deep below the sea, where the sun cannot reach, the murlocs have learned to adapt to the dark abyss.

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Bloodscale Wavecaller
Sea Creature Mage — Frost **7**
HONOR

Waterbolt
3 3 5 (Frost)
CRIT : Téléporter une créature marine (Sea Creature) alliée jusqu'à 2 cases. (Ce personnage compte comme un allié.)

Aura of Nazjatar Bloodscale Wavecaller et les créatures marines (Sea Creature) alliées adjacentes peuvent relancer 1 dé lorsqu'elles attaquent.

ARMOR 1
RESIST 3
HEALTH 7

Zangarmarsh is teeming with the remnants of night elven history—one they'll sooner forget.

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Bog Elemental
Elemental Druid **6**
HONOR

Bog's Grasp
4 1 7 (Nature)
CRIT : Poser un jeton mouvement -1 sur le défenseur. Enlever ce jeton à la fin du tic 5/10.

Natural Form Bog Elemental ne peut pas jouer de carte Form.

ARMOR 3
RESIST 1
HEALTH 9

When corruption seeps into the swamps of Azeroth, the wilds grow angry and take form.

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Boulderfist Warrior
Ogre Warrior **6**
HONOR

Gargantuan Hammer
4 1 7 (Melee)
CRIT : Déplacer le défenseur jusqu'à 2 cases en l'éloignant de Boulderfist Warrior.

Steadfast Les alliés ogres (y compris ce personnage) ne peuvent pas voir leur horloge personnelle augmentée par un ennemi.

ARMOR 1
RESIST 1
HEALTH 11

"Me bash you—you fly like bird!"

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Chen Stormstout
Pandaren Brewmaster **10**
HONOR

Bear-Handed Strike
2 1 5 (Melee)
CRIT : Poser un jeton chi sur le défenseur.

Karma Quand un allié (y compris ce personnage) attaque ou défend contre un ennemi avec un jeton chi, cet allié peut relancer un nombre quelconque de ses dés.

Legendary Rapporte le double de VP lorsqu'il est détruit. Vous ne pouvez pas jouer plus d'un personnage « legendary ».

ARMOR 2
RESIST 2
HEALTH 10

The recipe for the perfect beer: barrel of thunderwater, egg of a thunder phoenix, sprig of thunderbloom—and someone to catch you.

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Crushridge Ogre
Ogre Shaman **7**
HONOR

Spiked Club
6 1 8 (Melee)
CRIT : Dégâts +1.

Bellow Les alliés ogres (y compris ce personnage) peuvent relancer 1 dé lorsqu'ils attaquent.

Lightning Blast
4 2 6 (Nature)
CRIT : Faire une attaque 4 (Melee) contre l'ennemi adjacent ciblé.

ARMOR 2
RESIST 1
HEALTH 11

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Enraged Fire Spirit
Elemental **8**
HONOR

Furnace Touch
3 1 6 (Fire)
CRIT : Infliger 2 dégâts contre l'ennemi ciblé adjacent au défenseur.

Furnace Quand un ennemi entre dans une case adjacente à Enraged Fire Spirit, infliger 1 dégât à cet ennemi.

Fire Creature Enraged Fire Spirit peut aussi avoir des cartes de feu (Fire) dans sa Barre d'Action.

ARMOR 3
RESIST 2
HEALTH 8

"I don't know about you, but I'm taking the long way around." —Timmo Shadestep

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Frostmane Troll
Troll Shaman — Elemental **5 HONOR**

Icebolt
4 Frost 3 Frost 6 (Frost)
: Ajouter 1 au défenseur.

Frost Purification
1 Frost 1 : Enlever un debuff ou un jeton de l'allié ciblé.

ARMOR 3
RESIST 1
HEALTH 7

Driven from their homes by the dwarves, the Frostmane now wage a guerilla war against them.

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Frostsaber Prowler
Beast Tiger **6 HONOR**

Slash
3 Frost 1 Frost 5 (Melee)
: Faire une attaque 4 (Melee) contre le défenseur.

Ferocity Frostsaber Prowler a mouvement +1.

ARMOR 1
RESIST 3
HEALTH 7

The tiger is unmatched in agility and speed.

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Goblin Shredder
Mechanical **6 HONOR**

Whirling Blade
2 Frost 1 Frost 4 (Melee)
: Faire une attaque 4 (Melee) contre tous les ennemis adjacents (y compris le défenseur).

Goblin Ingenuity Au début du tour du Goblin Shredder, s'il n'a pas de carte Barre d'Action redressée, redresser 1 de ses cartes Barre d'Action.

ARMOR 2
RESIST 3
HEALTH 7

"Cutting lumber and cutting flesh are not all that different—except for the screaming, of course." —Mogul Razdunk

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Harvest Golem
Mechanical **7 HONOR**

Reaping Claws
3 Frost 1 Frost 5 (Melee)
: Dégâts +1.

Harvest Flesh Quand un ennemi finit son mouvement, s'il a quitté une case adjacente au Harvest Golem ce tour-ci, lancer 1 dé. Sur un succès, infliger 2 dégâts à cet ennemi.

ARMOR 4
RESIST 1
HEALTH 10

"Those machines weren't placed in Westfall to scare crows." —Mogul Razdunk

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Helwen
Demon Succubus **5 HONOR**

Lash of Pain
3 Frost 1 Frost 5 (Melee)
: Le défenseur épuse une des cartes Barre d'Action.

Seduction
2 Frost 2 : épuiser 1 carte Barre d'Action de Helwen
Ajouter 2 à l'ennemi ciblé.

ARMOR 2
RESIST 2
HEALTH 7

"Did you like that? No? Then you'll love this."

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Marsh Murloc
Sea Creature Murloc **5 HONOR**

Ocean's Edge
3 Frost 1 Frost 5 (Melee)
: Dégâts +1.

Mrglrglmrglmrrrrlggg ! Les alliés Murloc blessés (y compris ce personnage) ont mouvement +1.

ARMOR 3
RESIST 1
HEALTH 8

In the Swamp of Sorrows, these murlocs are at the top of the food chain.

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Ras Frostwhisper
Undead Mage — Frost **10 HONOR**

Trap Soul
2 Frost 3 Frost 5 (Frost)
: Si le défenseur est détruit par cette attaque, infliger 2 dégâts à l'ennemi ciblé.

Chill Aura Au début du tour de Ras, poser un jeton mouvement -1 sur tous les ennemis adjacents qui n'en ont pas. Enlever ce jeton à la fin du tic 5/10.

Legendary Rapporte le double de VP lorsqu'il est détruit. Vous ne pouvez pas jouer plus d'un personnage « legendary ».

ARMOR 1
RESIST 2
HEALTH 9

He cut his own throat in service to the Lich King; do not hope for mercy.

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Rethilgore
Worgen **5 HONOR**

Wolf Claw
2 Frost 1 Frost 4 (Melee)
: Dégâts +1.

Nocturnal Pendant les tics 6 à 10 ; Rethilgore a +1 et mouvement +1.

ARMOR 2
RESIST 2
HEALTH 8

"Mmmm... meat."

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Sarmoth
Demon Voidwalker **6 HONOR**

Torment
3 Frost 1 Frost 4 (Melee)
: Si le défenseur survit à cette attaque, il peut attaquer Sarmoth immédiatement. (Le contrôleur du défenseur choisit l'attaque et en paye les coûts.)

Taunt Si un ennemi adjacent attaque, il doit cibler un personnage ennemi avec Provocation (Taunt), si possible.

ARMOR 4
RESIST 2
HEALTH 9

"I must feed."

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Skeletal Priest
Undead Skeleton Priest — Shadow 7 HONOR

Necromancer's Fury
3 (Shadow) 2 5 (Shadow)

CRIT : Soigner 1 dégât de chaque allié squelette (Skeletal) (y compris ce personnage).

ARMOR 2 **RESIST** 2 **HEALTH** 8

Bone Harvest Quand un personnage adjacent est détruit, soigner 1 dégât d'un allié ciblé.

Death is more significant to the living.

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Slitherblade Tidehunter
Sea Creature Hunter 8 HONOR

Relentless Harpoon
2 2-4 4 (Ranged)

CRIT : Slitherblade Tidehunter peut téléporter le défenseur sur une case adjacente à lui et payer 3 pour lui faire Python Grab immédiatement.

ARMOR 2 **RESIST** 2 **HEALTH** 8

Python Grab
3 1 5 (Melee)

CRIT : Le défenseur ne peut pas se déplacer pendant son prochain tour.

"Come clossser!"

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Storm Rager
Elemental 7 HONOR

Gale Force
3 4 5 (Nature)

CRIT : Déplacer le défenseur jusqu'à 2 cases.

ARMOR 1 **RESIST** 3 **HEALTH** 8

Flight Storm Rager ignore les pénalités de terrain et peut se déplacer à travers les ennemis.

Air Creature Storm Rager peut aussi avoir dans sa Barre d'Action les cartes avec Air, Cyclone, Hurricane ou Lightning dans leur nom.

Few powers rival the sons of the storm.

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.

Sunscale Scytheclaw
Beast Raptor 5 HONOR

Quick Strike
1 1 3 (Melee)

CRIT : Dégâts +1.

ARMOR 2 **RESIST** 1 **HEALTH** 5

Hunt Sunscale Scytheclaw a +1 quand il attaque un ennemi qui n'a pas d'allié adjacent.

"Clever girl." —Hemet Nesingwary

©2008 UDC. Patent Pending. ©2008 Blizzard Entertainment, Inc.